

Curso de Python

Horas: 28 horas

Horario: Sábados de 9:00 am a 1:00 pm

Instructor

Gary Briceño, Senior Java y Python Developer de Globant

Acerca del Curso

Este curso ha sido elaborado para que el participante pueda luego desarrollar aplicaciones cloud native o incursionar en ciencia de datos o machine learning con el lenguaje líder en estos temas que es Python.

¿Qué aprenderás?

- Un vistazo de Python
- Introducción al Lenguaje de Programación Python
- Sentencias de Control
- Funciones
- Estructuras de Almacenamiento
- Excepciones y Manejo de Archivos
- Introducción a la Programación Orientada a Objetos

Metodología

- Clases Sabatinas de 9:00 AM a 1:00 PM vía Zoom
- Soporte del instructor vía WhatsApp

Pre-requisitos

Conocimientos de Fundamentos de Programación

No es necesario conocimiento de otro lenguaje de programación

Contenidos del Curso

- 1. Un Vistazo a Python (3 horas)**
 - a. Orígenes de Python
 - b. Instalación de Python 3 y ejecución de comandos
 - c. Instalación del IDE PyCharm y “Hola Mundo”
 - d. Qué es Jupyter Notebook y como se utiliza
- 2. Introducción al Lenguaje de Programación Python (3 horas)**
 - a. Variables y sentencias en Python
 - b. Operadores Matemáticos
 - c. Uso del print y las comillas: simples, dobles y triples
 - d. Ingreso de valores al programa
- 3. Sentencias de Control (4 horas)**
 - a. Sentencias condicionales: if – elif – else
 - b. Sentencias repetitivas: for
 - c. Sentencias repetitivas: while
 - d. Implementación del switch en Python
 - e. Sentencias break y continue
- 4. Funciones (4 horas)**
 - a. Definición de funciones
 - b. Parámetros en las funciones
 - c. Parámetros por default y keyword
 - d. Paso de argumentos en las funciones
- 5. Estructuras de Almacenamiento (4 horas)**
 - a. Listas y Tuplas
 - b. Dictionary y Set
 - c. Trabajando con cadenas
 - d. Introducción a expresiones regulares
- 6. Excepciones y Manejo de Archivos (4 horas)**
 - a. Manejo de Excepciones: try – except – else – finally
 - b. **Lectura y** Escritura de archivos de texto
 - c. Serialización con JSON
- 7. Introducción a la Programación Orientada a Objetos (6 horas)**
 - a. Definición de una clase y control de Acceso
 - b. Simulación de atributos privados
 - c. Herencia: Clases Base y Sub Clases
 - d. Introducción al Polimorfismo
 - e. Sobrecarga de funciones

Total: 28 horas

JOEDAYZ