

## CONTENIDOS DEL CAMPUS.JOEDAYZ.PE

### Docker y Kubernetes

1. Docker
  - a. ¿Qué es Docker? y un primer vistazo de Spring Boot
  - b. Introducción a Docker, construcción de imágenes y ejecución de contenedores.
  - c. Trabajando con Docker en GCP (Google Cloud Platform)
  - d. Docker Compose
  - e. Docker Swarm
  - f. Volúmenes con Docker
  - g. Como monitorear nuestros contenedores
2. Kubernetes
  - a. Introducción a Kubernetes
  - b. Docker con JRE personalizado, Minikube, Helm charts
  - c. Contenedores en Amazon EKS

### Java

1. Java 8
  - a. Lambdas
  - b. Procesando Datos al estilo funcional y Streams
  - c. FlatMap y búsqueda de coincidencias
  - d. Lombok y Programación Funcional
  - e. Streams Numéricos
  - f. Coleccionando datos con Streams
  - g. Streams Paralelos
  - h. Workshop de Testing con Java 8
  - i. Programación Funcional
2. Oracle Certified Java 8
  - a. Fundamentos de Java y trabajando con tipos de datos
  - b. Trabajando con tipos de datos
  - c. Usando Operadores y Constructores de Decisión
  - d. Creando y usando arrays
  - e. Usando Bucles
  - f. Trabajando con métodos y encapsulación
  - g. Trabajando con Herencia
  - h. Manejando Excepciones
  - i. Nuevas APIs en Java 8
  - j.
3. Oracle Certified Java 11
  - a. Introducción a OCA JAVA 11
  - b. Creando un simple programa Java
  - c. Trabajando con tipos de datos
  - d. Usando operadores de decisión
  - e. Trabajando con Arrays

- f. Clases y Objetos, Métodos, Encapsulamiento
- g. Herencia
- h. Excepciones
- i. InstanceOf
- j. Static
- k. Módulos

## Java EE

### 1. Java EE8

- a. JSF, GlassFish
- b. Validation, Ajax, Faces Flow, Inyectando artefactos y Websockets
- c. Demos de JSF con Bootstrap y JPA
- d. Introducción a JPA, Relaciones entre clases, llave primaria compuesta y Bean Validation.
- e. Enterprise Java Beans
- f. Context and Dependency Injection

### 2. Facturación Electrónica

- a. Cómo implementar Facturación Electrónica con Java, Tomcat, Envío y consumo de datos con servicios SOAP a la SUNAT.

### 3. Quarkus

- a. Glosario de Quarkus
- b. Introducción a Quarkus
- c. Creando tu primer proyecto con Quarkus
- d. Instalando Docker para Windows
- e. Creando Ejecutable nativo
- f. Agregando extensiones a Quarkus
- g. Backend con Quarkus y Frontend con Angular 7

### 4. Microprofile

- a. Instalar Arquetipo Java EE8/Jakarta EE + Microprofile de Adam Bien
- b. Usando Arquetipo
- c. Usando @TimeOut, @Fallback, @Metric
- d. Comunicación entre servicios
- e. Crear Proyectos Jakarta EE + Microprofile

### 5. Mule ESB

- a. Introducción a MuleESB
- b. Empezando con Anypoint Studio, Maven, Gradle
- c. Construir aplicaciones de integración
- d. Refactorizando Aplicaciones Mule
- e. Transformadores
- f. Mule Expression Language (MEL)
- g. Manejo de Errores
- h. Construir aplicaciones RESTful con RAML
- i. Test con MUnit

## Spring

### 1. Spring Boot y Cloud

- a. Usando start.spring.io, usando Maven, Gradle, iniciando con IssueTracker
- b. Conociendo Marionette, como trabajar con Spring Boot en Producción, Revisando Campus Backend
- c. Revisando Campus Frontend, Spring Data y Spring Security
- d. Realizando mantenimiento de Roles, usando config server y primera demo de micro servicios
- e. Eureka, Hystrix, OAuth Server en micro servicios
- f. Dockerizando nuestro campusbackend
- g. Desplegando imágenes docker de Backend y frontend en servidor
- h. JWT, trabajando con tokens para tu API externa. Demo PiggyMetrics bajo arquitectura de micro servicios.
- i. Spring Boot
- j. Angular y revisión de aplicación Tour de Héros de John Papa
- k. Revisión de Sistema de RRHH realizado con Angular 2+
- l. Spring Cloud Config
- m. Spring Cloud Eureka
- n. Balanceador de Carga – Ribbon
- o. Usando Feign para comunicación entre micro servicios
- p. Usando Circuit Breakers en micro servicios
- q. Usando Spring Cloud Bus
- r. Usando Spring Cloud Zuul
- s. Introducción a JHipster
- t. Usando JHipster para crear proyecto monolito.
- u. Entidades con JDL Studio
- v. Creando proyecto de micro servicios con JHipster y desplegado con docker compose y finalmente en Google Cloud

## Desarrollo Móvil

### 1. Kotlin

- a. Introducción al lenguaje, instalación y configuración de Android Studio, Hola Mundo y diferencias con Java
- b. Variables, propiedades, operadores, Null safety, condicionales y bucles
- c. Clases
- d. Trabajando con servicios REST, demo Marvel
- e. Arquitectura Clean
- f. RxKotlin
- g. Anco y otros
- h. Firebase y geolocalización

### 2. IOS con Swift

- a. Introducción al lenguaje, instalación y configuración de XCode
- b. Desarrollo de Aplicación paso a paso denominada World Cup.

## Devops

1. Azure Devops
  - a. Introducción a Azure Devops, Repos, Demo Arco
  - b. Azure Pipelines y Despliegue en GCP
  - c. Desplegando aplicaciones contenerizadas
  - d. Desplegando aplicaciones en Kubernetes
2. Devops
  - a. Introducción a Linux
  - b. Sistema de Archivos
  - c. Principales Comandos
  - d. Configuración de Apache Web Server
  - e. Despliegue de Aplicaciones en Tomcat
  - f. Integración con Jenkins, Gitlab y Slack
  - g. CI/CD con Jenkins para Kubernetes

## Fronted

1. Fundamentos de Angular
  - a. Introducción a Angular, Tour de Héroes
  - b. Arquitectura, TypeScript, iniciando con Angular, Fundamentos de Templates y Flujos de renderización
  - c. Componentes y Módulos, Servicios HTTP y Observables
  - d. Formularios, Inputs y Validaciones, Ruteo de componentes
2. Profesional Angular
  - a. Revisando Demo RRHH hecho con Angular y Backend con Spring Boot
  - b. Docker
  - c. Componentes Avanzados: Proyección, usando ng-content, binding de componentes, @ViewChild y ngAfterContentInit
  - d. Uso de @ViewChild y ngAfterViewInit, @ViewChildren y QueryLists, @ViewChild y template #refs, usando ElementRef y nativeElement, usando Renderer, creación de componentes dinámicos, ordenamiento y entryComponents.
  - e. Renderizando, ViewEncapsulation y Shadow DOM, Directivas y Pipes personalizados.
  - f. Formularios Reactivos
  - g. Validaciones en Formularios
  - h. Iniciando con el Ruteo
  - i. Fin de Ruteo
  - j. Testing en Angular

## Base de Datos

### 1. Oracle PL/SQL

- a. ¿Qué es PLSQL?, programación en bloques, primeros pasos, paquete dbms\_output, variables bind y de sustitución.
- b. Aspectos iniciales de la programación PL/SQL, excepciones, estructuras condicionales, comandos de repetición
- c. Cursores
- d. Funciones de caracteres y operadores aritméticos, funciones de agregación
- e. Funciones de fechas, funciones de conversión
- f. Funciones condicionales y programas almacenados
- g. Paquetes
- h. Transacciones autónomas y triggers
- i. PLSQL tablas y records.

## .NET

### 1. Test Driven Development con .NET

- a. Introducción a TDD y unit test básico
- b. TDD con xUnit para explorar y diseñar software
- c. Escribiendo pruebas unitarias eficientes. Buenas prácticas y dificultades/daño colateral de las pruebas unitarias
- d. Aplicando Mocks y Stubs con Moq para aislar las pruebas. Aplicando técnicas de refactoring básicas.

### 2. Aprendiendo CSharp

- a. Introducción al Curso
- b. Historia y Ecosistema .NET
- c. Primer programa
- d. Instalando Visual Studio
- e. Usando Visual Studio
- f. Estructura de Directorios de Proyecto realizado en Visual Studio
- g. Creando Variables numéricas
- h. Creando variables de punto flotante

## ATICO

1. Java 7, Java Web, Java EE 7
2. Oracle JET
3. Spring 2.0, 3.0
4. MyBatis, Hibernate
5. OCA Java 6
6. ASP NET MVC 3
7. Vaadin 7
8. Python para zombies
9. Android

## Incluye

Cantidad	Item
1	Clases en línea que serán grabadas, material y código fuente en github.com
1	Certificado por curso culminado. El único requisito es terminar el test final. Solicítelo a <a href="mailto:informes@joedayz.pe">informes@joedayz.pe</a>

## Requisitos

- Internet y sistema multimedia (cámara web, audífonos con micrófono).

## ¿Quieres ser miembro del campus.joedayz.pe?

El pago es de S/ 100.00 nuevos soles peruanos y puedes realizarlo en cualquiera de nuestras cuentas bancarias:

- Banco de Crédito 191-30759925-0-29
- BBVA 0011-0339-0200168694
- InterBank 089-304163926-0
- Scotiabank 174-0055213



*Mz. P Lt 29, Urb. Los Licenciados – Ventanilla-Callao  
Tel: +51(1) 977448524 [www.joedayz.pe](http://www.joedayz.pe)*

---

Si Ud. Se encuentra fuera del Perú también aceptamos pago por PAYPAL. Envía US\$ 31.00 dólares americanos a la cuenta [jamdiazdiaz@gmail.com](mailto:jamdiazdiaz@gmail.com) e infórmalos vía +51977448524 o a [informes@joedayz.pe](mailto:informes@joedayz.pe)

### **Consultas adicionales**

- Solicite informe al correo [informes@joedayz.pe](mailto:informes@joedayz.pe) o a los teléfonos:
  - ✓ (51) 977448524 (Whatsapp)
  - ✓ (511) 5323380