

Desarrollo Móvil con Android y Kotlin 2020

Nro. Horas: 50 horas

Acerca del Curso

Desarrollar aplicaciones móviles modernas para Android con Kotlin. Arquitectura Clean y uso de patrones para proyectos reales.

Objetivos del Curso

Después de este curso, los participantes adquirirán estos conocimientos:

- Crear aplicaciones desde cero
- Utilizar el lenguaje Kotlin para el desarrollo del mismo
- Buenas prácticas para proyectos reales
- Seguridad de tus aplicaciones
- Publicación de tus proyectos
- Monitoreo y resolución de conflictos luego de salir a producción

Metodología

- Martes y Jueves se liberan los vídeos de cada clase
- Soporte vía Slack.joedayz.pe de los instructores Luis Rojas y Cristian Moran

Para quien es este Curso

Para todos los profesionales interesados en el Desarrollo Móvil para Android con Kotlin.

Pre-requisitos

Conocimientos de Fundamentos de Programación.

Conocimientos de Programación Orientada a Objetos.

Herramientas/IDE

Android Studio

Contenidos

1) NIVEL BASICO

- a) Introducción a la Programación con Kotlin
 - i) ¿Qué voy a aprender en el curso?
 - ii) Beneficios de Programar con Kotlin
- b) Conceptos Básicos
 - i) Tipos de Datos, asignación explícita e implícita
 - ii) String y String Templates
 - iii) Seguridad Nula
 - iv) Variables var y val
- c) Operaciones Aritméticas
 - i) Operaciones Aritméticas
 - ii) Operadores de Asignación
 - iii) Operadores de Concatenación
 - iv) Operadores de Comparación
- d) Bucles
 - i) While y Do-While
 - ii) For y Rangos
 - iii) Returns y Jumps
- e) Funciones y Lambdas
 - i) Funciones (Anónimas, Locales, Extensión, Infix, Inline)
 - ii) Lambdas
- f) Clases y Propiedades
 - i) Data Class, Enum Class, Sealed Class, Nested Class, Inner Class, Abstract Class
 - ii) Herencia
 - iii) Propiedades y Campos
- g) Componentes Android
- h) Navegación (Nav Drawer, Tabs, ViewPager)
- i) Creando mi primera App(Calculadora Propina)

2) NIVEL INTERMEDIO

- a) Persistencia de Datos
 - i) Room, Sql Lite
 - ii) Enlace de Datos con Data Binding
 - iii) Shared Preference
- b) Material Design
- c) Fragments
- d) Service, Broadcast, ContentProvider
- e) MVVM
- f) Firebase Firestore, Storage, Autenticación, Analytics
- g) Creando mi segunda App (Venta Express)

- 3) NIVEL AVANZADO
 - a) Seguridad con HTTPS y SSL
 - b) Inyección de Dependencias (Dagger y Koin)
 - c) Navigation(Jetpack Component)
 - d) Maps(Basico-Avanzado)
 - e) Retrofit(Basico-Avanzado)
 - f) Publicacion en Play Store
 - g) Creando mi tercera App(Comercio Electronico)

JOEDAYZ